

NaturalGo est une application de randonnée et course d'orientation dont les itinéraires sont générés selon les critères des utilisateurs parmi un réseau de balises posées par les joueurs.

# NATURALGO



## Android :

Android Studio  
(Java)

**Business Model**  
canvas

## L'équipe

Elodie CHATELIN  
Augustin GAVOIS  
Paol LE POGAMP  
Augustin PAULUS  
Victor TABARY  
Daniel ZHOU

## Tests et intégrations

esprit d'équipe



## Client serveur

librairie Bottle de Python

## Images

reconnaissance d'images avec Python

## Itinéraires

Python et API OpenStreetMap



## Base de données

stockage des profils, des randonnées et des historiques et scripts en Python et SQLite

1

Les **balises** sont des points d'intérêts reconnaissables comme un rocher. Pour les valider, l'utilisateur envoie une **photo** au **serveur** qui la compare à une photo de référence, prise par le créateur de la balise.

2

2 modes pour 2 expériences différentes :

- en mode **rando** : une carte avec le chemin à suivre et les balises à valider.
- en mode **azimuth** : une boussole, la direction et la distance à la prochaine balise seulement.

3

Vous pouvez ajouter vos **amis** grâce à un identifiant unique, puis à la fin de chaque randonnée, leur envoyer le parcours comme **défi**. Celui qui a le plus petit temps, marque des points !

4

Gagnez des **points** également à chaque fois que vous créez une balise, qu'un autre utilisateur valide votre balise ou que vous finissez un parcours !

