



EatGood
Ensemble, zéro déchet !



Projet PACT 2021 - 2022

Dans les restaurants scolaires :

40% *des denrées alimentaires sont gaspillées*

Notre solution !

EatGood, une application sur smartphone proposant aux lycéens de :

- choisir leur menu du lendemain,
- personnaliser la quantité de leurs plats,
- avoir un suivi de leur gaspillage, grâce à une pesée à la sortie de la cantine.

EatGood, pour les utilisateurs

Choix des menus par le responsable de cantine

Commande des menus par les élèves sur EatGood

Préparation des menus selon les choix des lycéens

Repas des élèves

Suivi du gaspillage sur EatGood

Pesée

Contenu scientifique



Interface web

- Création de pages Web html
- Utilisation de node.js, Express
- Communication avec le serveur (HTTP)
- Utilisation du langage CSS pour la mise en forme des pages html
- Recours à des templates EJS



Android

- Utilisation d'Android Studio
- Génération d'un QR code à partir d'un hash
- Échange de données avec le serveur (requêtes HTTP)
- Interface paramétrable par l'utilisateur pour effectuer ses commandes et voir son score



Systèmes Embarqués

- Utilisation de Processing (Java)
- Échange de données avec le serveur (requêtes HTTP)
- Affichage du menu sélectionné à partir d'un QR code
- Mesure de la quantité gaspillée avec une balance



Client/serveur et BDD

- Implémentation d'une base de données fonctionnelle par MySQL
- Traitement des différentes requêtes HTTP par node.js
- Déploiement du serveur local sur Internet
- Communication entre le serveur MySQL et le serveur node.js

Perspectives

- Travailler davantage sur la sécurité de l'application,
- Développer l'interface des administrateurs pour généraliser le fonctionnement du projet aux différentes écoles,
- Améliorer l'adaptabilité du projet à toute sorte de restauration scolaire,
- Intégrer les allergies en respectant les données personnelles.

