

Groupe 2.4 : La traque

Alexandre, Anaïs, Amine, Mael,
Mariam, Mathis



Principes du jeu :

C'est un jeu qui se joue en plusieurs équipes.

Chaque équipe doit attraper une autre équipe sans se faire attraper par l'équipe qui la traque.

Lorsqu'une équipe attrape une autre, elle gagne un point.

Bonus :

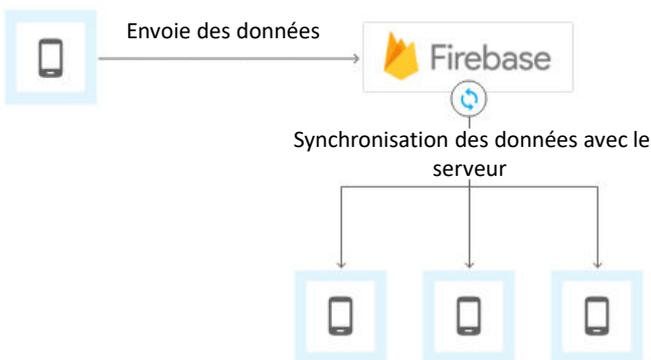
Si une équipe réussit à faire des défis, cela lui permet de gagner des points qui seront pris en compte dans le score global.

Où ?



Fonctionnement de l'application

Client serveur/BDD



Application



Objets 3D



ARCore

Perspectives :

Avoir un modeleur de carte de jeux
Rendre l'application cross plate-forme