

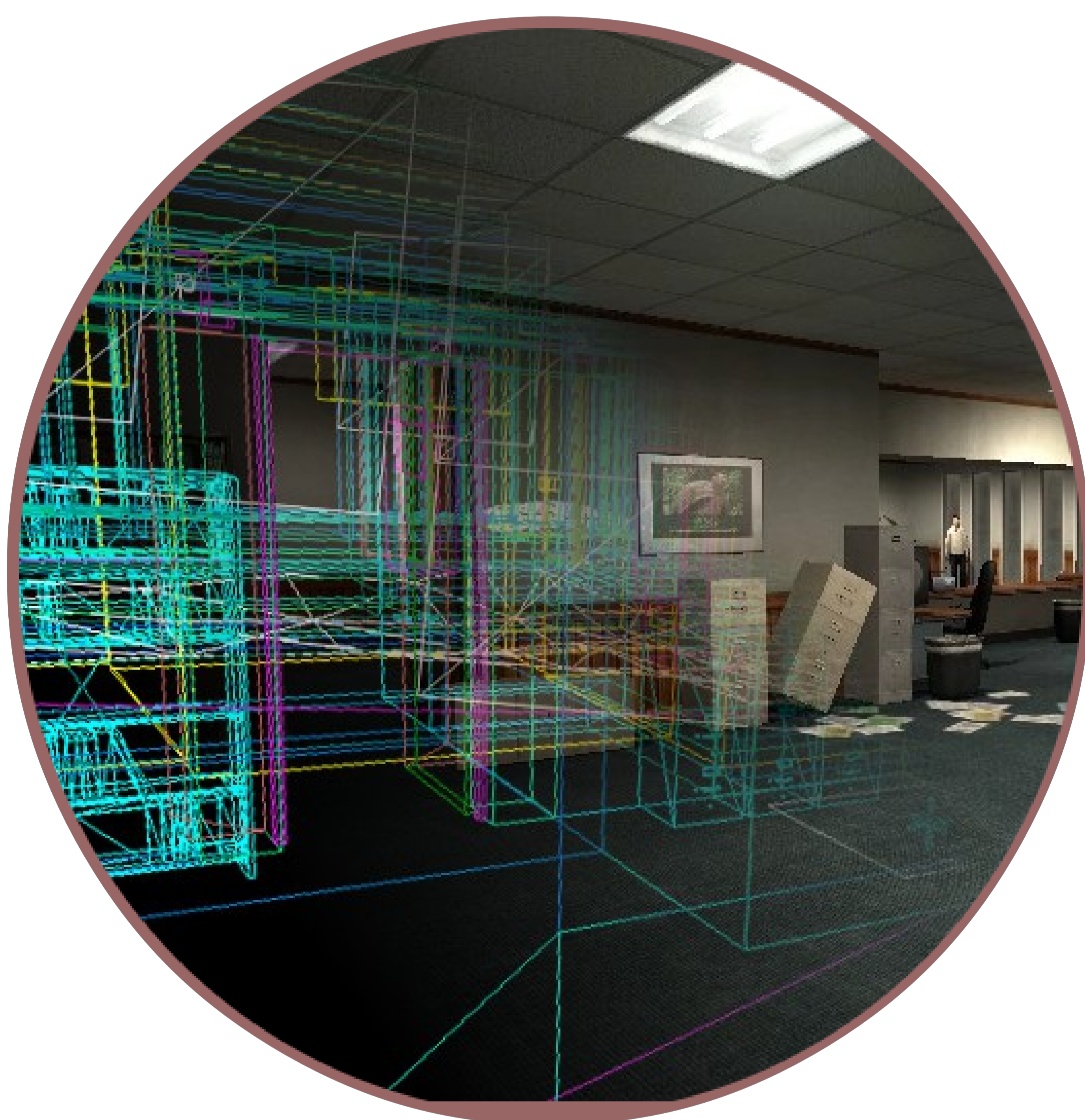
Virtualisez votre monde

Map-It est un outil qui permet de créer, en un temps record et avec une facilité déconcertante, une carte de jeu multijoueur.

Edward Tombre
Céline Desquilbet
Salomé Thiot
Paul Monniot
Tarik Mokart
Guillaume Goyon

Comment ça marche ?

- ~~Apprenez à utiliser un logiciel complexe~~
- Commencez par **dessiner à la main** le plan que vous souhaitez reproduire.
- Ensuite, prenez en photo à l'aide de l'application smartphone.
- La reconnaissance du plan est **immédiate et automatique**.
- Il est possible de prendre des photos supplémentaires d'objets ou de textures pour plus de personnalisation.
- Transférez le dossier sur le logiciel PC : il vous proposera alors un **rendu 3D** de la carte.
- Appliquez vos **personnalisations** : ajout de meubles, changement de textures etc.
- Exportez finalement le projet. Vous êtes **prêt** à jouer !



Les technologies utilisées



Android studio :

- Application de prise de photo
- Algorithme de reconnaissance du plan

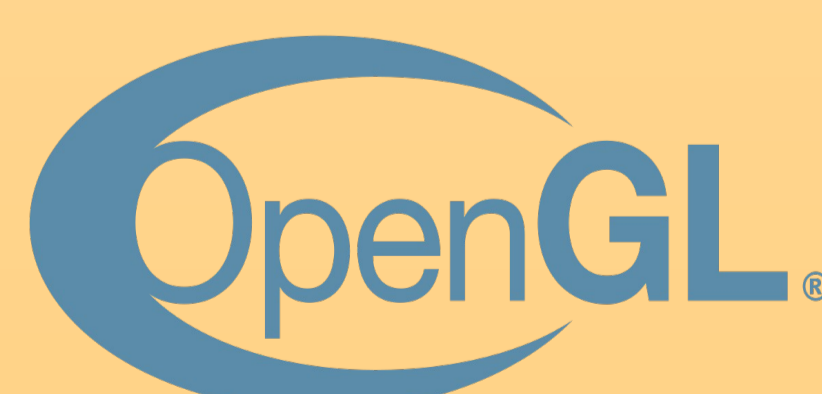


Données :

Importation d'éléments externes (textures, objets)

Java :

- Traitement des images acquises
- Interface graphique utilisateur



Exportation *plug and play* dans le jeu *Counter Strike*

OpenGL :

- Rendu 3D du modèle
- Édition de la carte

