

Bip'n'Drink



Projet PACT 2016-2017

Groupe 3.2

Aymane Kettani - Saad Lamdovar - Hector de Wazières - Mattias Refeyton - Leila Mahammedi Bovzina -Bertrand Gazaî - Nicolas de Conto

"Avec Bip'n'Drink, fini l'attente au Bar! Commandez directement depuis votre smartphone et bipez simplement votre bracelet! »

Application PC

Base de données

NFC -Arduino

Développement Android

Business Model

« Fini les dépenses excessives, Bip'n'Drink gère tout pour moi! » Communication sécurisée

Côté utilisateur :

Le client commande directement la boisson de son choix via son application. Si son solde est suffisant, la commande est envoyée au serveur. Sinon, il peut recharger son compte directement via Lydia.

« Fini la file d'attente interminable pour commander sa bière! »

Côté barman:

Le serveur possède maintenant une commande associée à l'identifiant du client.

Celle-ci reste en attente jusqu'à ce que le bracelet correspondant à cet identifiant soit bipé sur le socle du bar.

« La simplicité au bout du poignet! »

Réception de la commande :

Le client arrive au bar muni de son bracelet. Il le passe sur le socle et la commande qu'il a effectué antérieurement s'affiche sur l'écran du barman. Celui-ci peut alors le servir directement sans soucier de gérer le paiement : Gain de temps pour tout le monde!

Gestion de l'alcoolémie :

Soucieux de son état de santé, il se demande quel est son alcoolémie actuelle. Aucun souci! Bip'n'Drink lui fournit en temps réel sa courbe d'alcoolémie prenant en compte ses dernières commandes!