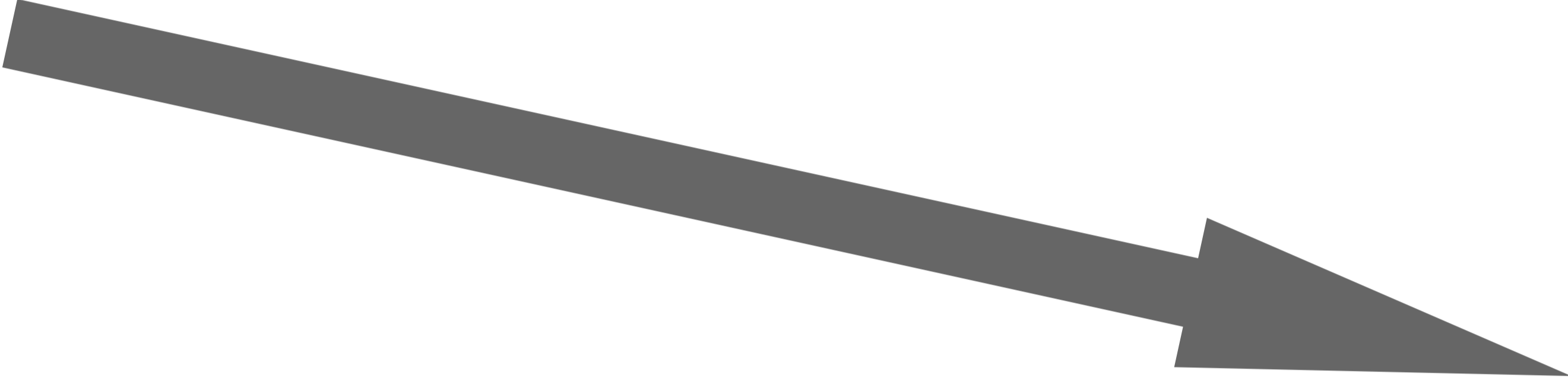


Text to Mindmap

Faciliter la recherche d'articles scientifiques en les présentant dans un **graphe**.

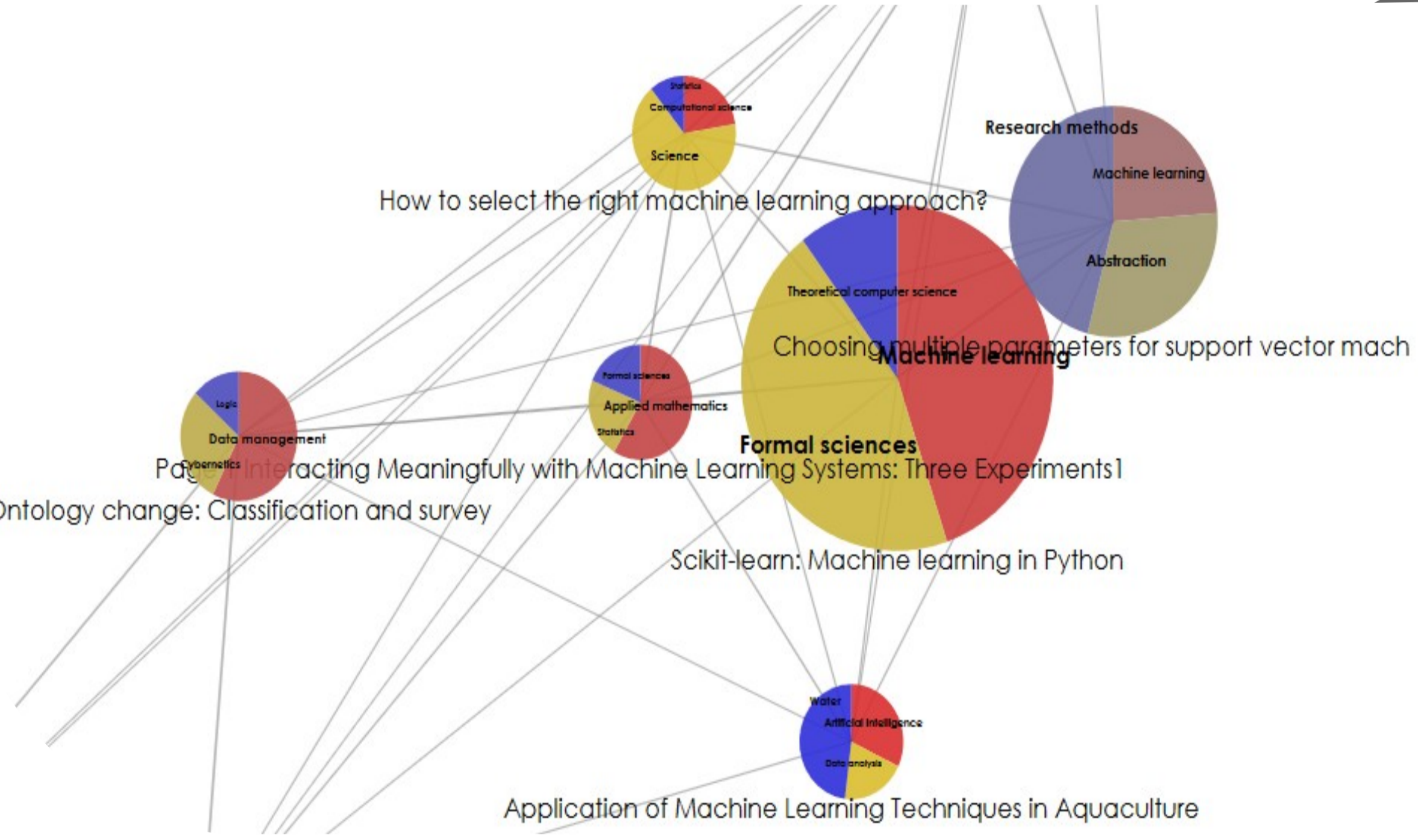
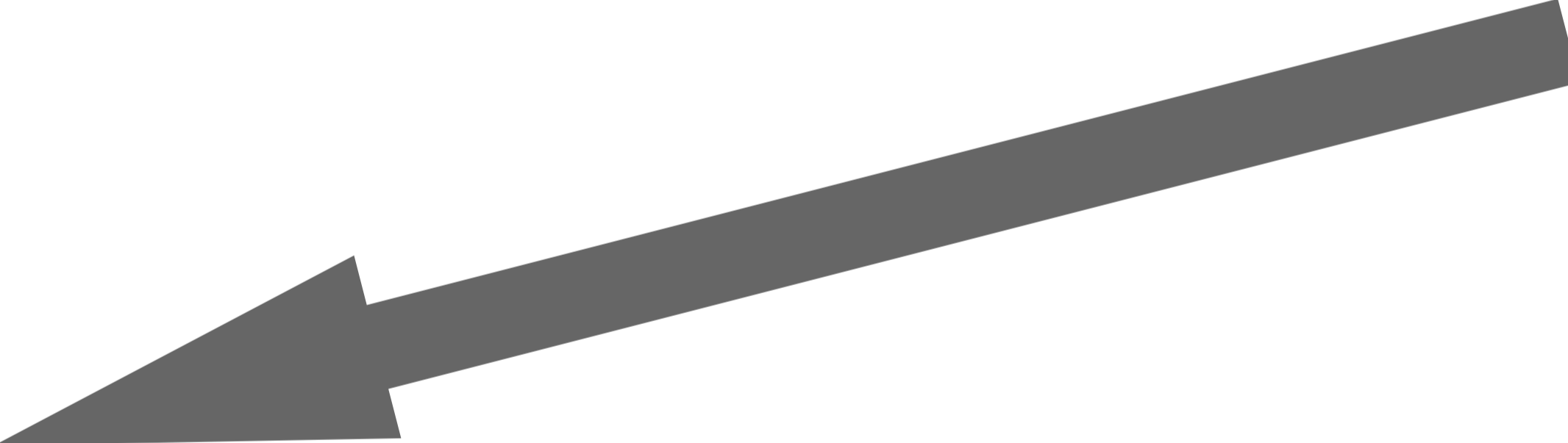


Récupération d'articles en ligne et création d'une base de données
Utilisation des modules Python "requests" et "BeautifulSoup" pour faire du **crawling** sur plusieurs bases de données et pour interroger plusieurs "RESTful APIs".



Traitement sémantique des articles
Utilisation de l'ontologie **DBpedia** et de modules Python de traitement du langage pour identifier les **notions prédominantes** des articles.
Organisation de ces articles en réseau en fonction du **nombre de notions communes**.

Texte de remplissage pour l'alignement des logos et des flèches.



Interface graphique
Choix de différentes **caractéristiques graphiques** représentant pour chaque article la date de publication, le nombre de citations...
Mise en forme du graphe à l'aide de la **bibliothèque graphique JavaScript D3.js**.
Intégration du **graphe interactif** dans le reste de l'interface graphique utilisateur codée en Java en utilisant des **composants JavaSwing**.
Ouverture de l'article sous **format PDF**.

SES
Entretiens semi-directifs menés auprès de chercheurs dans différents domaines.
Détermination des **critères de recherche privilégiés** par les chercheurs.

Communication client/serveur
Échange de **fichiers JSON** entre le serveur et l'ordinateur de l'utilisateur contenant le graphe mais aussi les **métadonnées** (titre, nom de l'auteur, date de publication, abstract...).

