

# ENJOY HISTORY



PACT 5.4

Romain Wong  
Chloe Molle  
Raphaël Chédru  
Sofiane Horache  
Wissem Hamidou  
Marie Déchelle  
Mkrtich Vatinyan

Apprenez l'histoire par  
vos propres yeux, parcourez la ville  
à la recherche d'indices pour  
résoudre des énigmes.  
Que le meilleur groupe gagne !



## Interface Graphique

Construit avec JPanel/JScrollPane  
**Création et modification** de parties  
sur PC par le professeur  
(utilisation d'une carte d'après ArcGIS)  
Possibilité de **modifier une partie existante**

## Application Android



## Web Sémantique

**Stockage des parties** (créées et en cours) et  
du **compte professeur** dans une  
**base de données**  
(format .rdf, utilisation de l'API Jena)  
**Recherche de monuments sur DBPedia** lors  
de la création de la partie

## **Fonctionnalités intégrées:**

Google Maps, Chatroom, Base de données  
**Mode Joueur:** Accès aux énigmes, la position et  
le score de son groupe  
**Mode Superviseur:** Accès aux positions et scores des  
élèves. Contact par chat. (Minimum API level : 21)

## Module Client/Serveur

Protocole TCP pour la communication  
**Assure le stockage des parties**  
Récupération de la liste des parties  
Chargement de la partie souhaitée  
**Au cours de la partie**  
Accès du professeur aux scores  
Echange de messages

