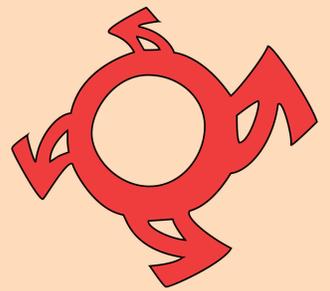


THE HUNTER GAMES



PACT 2016

GROUPE 4.4

PIERRE-MARIE
AMALE
VINCENT
JUSTINE
FRANCOIS
ALEXANDRE
JONATHAN

AGENEAU
EL HAMRI
GAILLARD
GRAMMATIKAS
GUTHMANN
PHILBERT
WAGNER

INTERET :

MELANGE INNOVANT DU MONDE REEL ET DU MONDE VIRTUEL : L'UTILISATEUR INTERAGIT AVEC LES AUTRES JOUEURS VIA L'APPLICATION ET LA GEOLOCALISATION.

ETUDE DE MARCHÉ :

INGRESS :

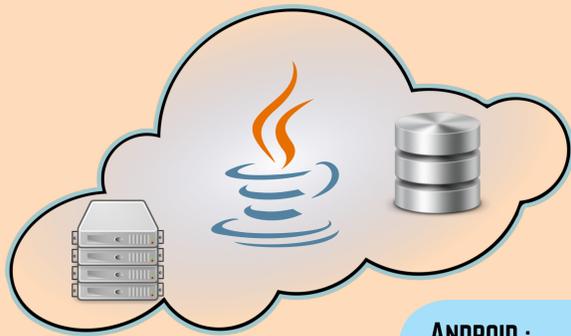
JEU GOOGLE OU DEUX EQUIPES S'AFFRONTENT DANS LE MONDE ENTIER ET TENTENT DE CAPTURER LE PLUS DE MONUMENTS AFIN DE LES RELIER ET CREER UNE ZONE DE CONTROLE LA PLUS GRANDE POSSIBLE.

FATHER.IO :

JEU EN REALITE AUGMENTEE OU LES JOUEURS UTILISENT LA CAMERA DE LEUR SMARTPHONE ET UN MODULE ANNEXE POUR TUER LEURS ENNEMIS. LEUR CAMPAGNE DE CROWDFUNDING LANCEE EN FEVRIER 2016 EST DEJA FINANCEE A 650%.

HUNTER GAMES C'EST QUOI ?

UN JEU DE SURVIE EN REALITE ALTERNEE OU LE JOUEUR ARPENDE LA VILLE A LA RECHERCHE D'ENNEMIS A ELIMINER. IL PEUT RECUPERER DES COLIS CONTENANT DES BONUS OU DE NOUVELLES ARMES !
LORSQU'UN ENNEMIS ARRIVE DANS SON CHAMP DE VISION, LE JOUEUR SORT SON ARC ET TENTE DE LUI TIRER DESSUS.



SERVEUR :

- CLASSES D'ENVOI ET DE RECEPTION DE MESSAGES (JSON) PARTAGEES AVEC LE CLIENT
- GESTION DE MULTIPLES JOUEURS ET PARTIES
- BASE DE DONNEE CONTENANT LES COMPTES DES JOUEURS AINSI QUE LEURS STATISTIQUES DE JEU

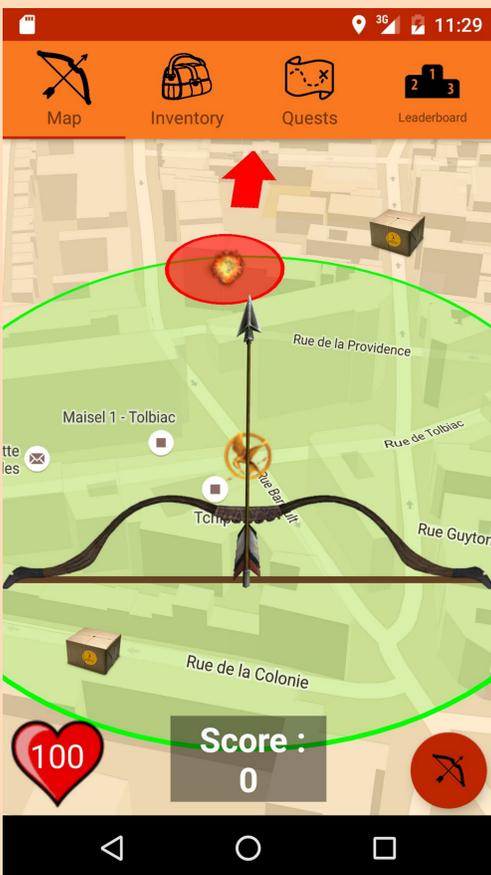
ANDROID :

- FRAGMENTS A L'INTERIEUR D'UN VIEW PAGER
- ANIMATIONS MAISONS AVEC UTILISATION D'UN CANVAS
- GOOGLE MAP API
- COMMUNICATION INTERNE PAR LOCALBROADCASTMANAGER ET LOCALINTENTS
- SERVICES POUR LA COMMUNICATION SERVEUR
- MATERIAL DESIGN: CARDVIEWS ET SNACKBARS



EXPLOITATION DE L'API DE GOOGLE :

- MODIFICATION DE LA VUE EN FONCTION DU MODE (COMBAT OU NORMAL) : INCLINAISON DE LA CARTE
- MARKERS : MOCKINGJAY, FLAMME ET PACKAGE
- CERCLES : RAYON DE PARTIE, RAYON D'ACTION DE L'ARME ET IMPACT D'EXPLOSION
- POLYGONES : FLECHES QUI INDIQUENT LA POSITION DES ENNEMIS



GAME DESIGN:

- SYSTEME D'EXPERIENCE POUR FIDELISER LE JOUEUR
- MISSIONS, COLIS ET BONUS DISPATCHES SUR LA CARTE DYNAMISENT LA PARTIE

MPAndroidChart

created by Philipp Jahoda

