

# Le Principe

Catch My Music est une application de **partage de musique** basée sur la **géolocalisation**. Un **pitcher** **dépose une musique** dans la rue. Un **catcher** la récupère et peut la **découvrir**.



## Mode Pitch

L'utilisateur utilise l'application pour *pitcher* une musique à l'endroit auquel il se trouve.

## Mode Catch

L'utilisateur peut choisir entre **plusieurs modes**.

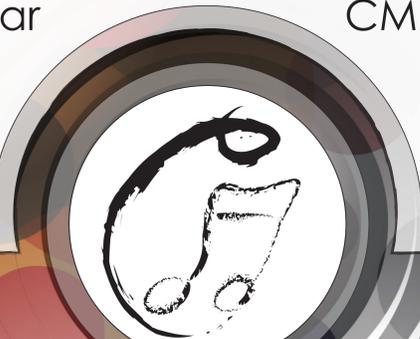
### Motivey

L'utilisateur **veut découvrir** les musiques qui l'entourent.

Il peut les visualiser sur une **carte** et aller les **catcher**.

### Posey

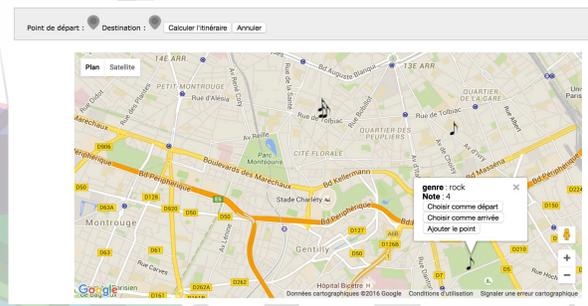
L'utilisateur **ne veut pas être dérangé**. Les musiques sont choisies par CMM.



### Deycouverte

L'utilisateur veut découvrir des **musiques originales**.

Les musiques *catchées* sont **représentatives** du lieu où il se trouve.



## Les Techniques

Apprentissage: Un **algorithme** considère les musiques écoutées par l'utilisateur pour choisir les prochaines de manière **plus efficace** dans le mode posey.

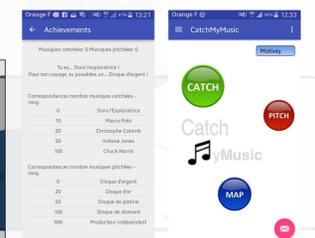
Application Android: **Interface** qui permet d'avoir accès aux différentes **fonctionnalités** de l'application.

Streaming : lis une musique stockée sur le serveur via la **méthode DASH** et des requêtes HTTP.

Entretiens semi-directifs et vie privée.

Un **Serveur DigitalOcean** qui permet de stocker :  
Une **base de données MySQL**, contenant les informations relatives aux musiques et aux utilisateurs.  
Des **requêtes PHP** permettant de lier l'application et la BDD.  
Un **conteneur web TomCat** permettant l'accès au site web.

Tomcat est un **serveur open source HTTP** dédié à la gestion de **servlets** et de **Java Servlet Page**. La JSP est une technique basée sur Java qui permet de créer dynamiquement du **code HTML** organisé par du **CSS**. Les JSP sont ensuite compilées pour devenir des servlets Java.



## Les Modules

- Android
- Apprentissage
- Base de Données
- Entretiens Semi-Directifs
- Interface Web
- Streaming Multimédia
- Tests et Intégration
- Vie privée

