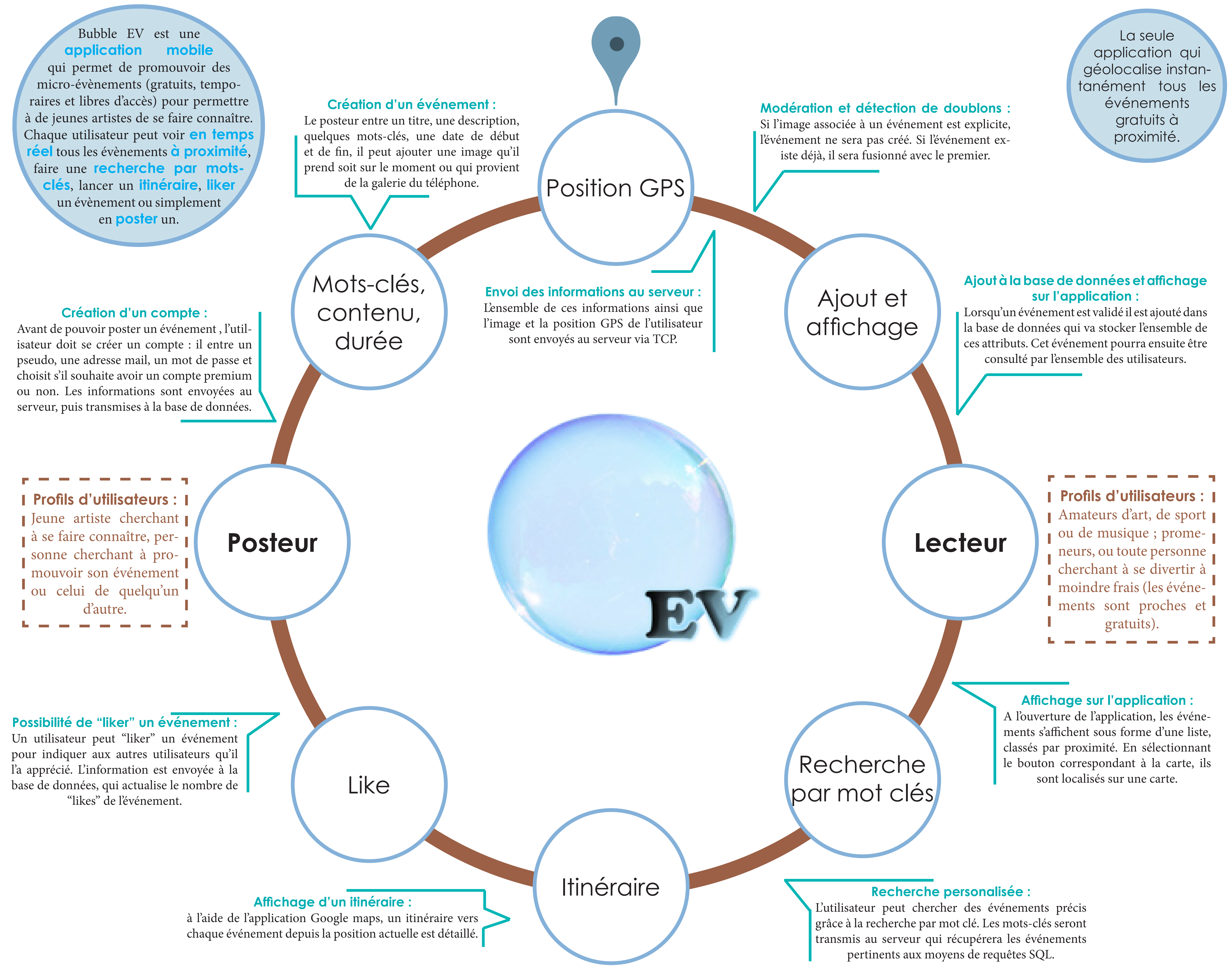


BUBBLE EV

L'application qui vous permet de promouvoir tous vos évènements et de voir ceux qui se déroulent autour de vous !



Techniques utilisées

Conception

Réalisation d'**entretiens semi-directifs** pour cibler les besoins des utilisateurs.

Réalisation d'un **business model** pour adapter l'application en fonction de la cible utilisateur, tout en essayant d'établir des processus de rentabilisation.

Réalisation (application)

Implementation du code de l'**application** en Java à l'aide de l'environnement **Android Studio**. Utilisation d'applications du mobile (**Google maps**, Galerie photo, appareil photo). Gestion des photos, stockage sur la mémoire du téléphone.

Réalisation (serveur)

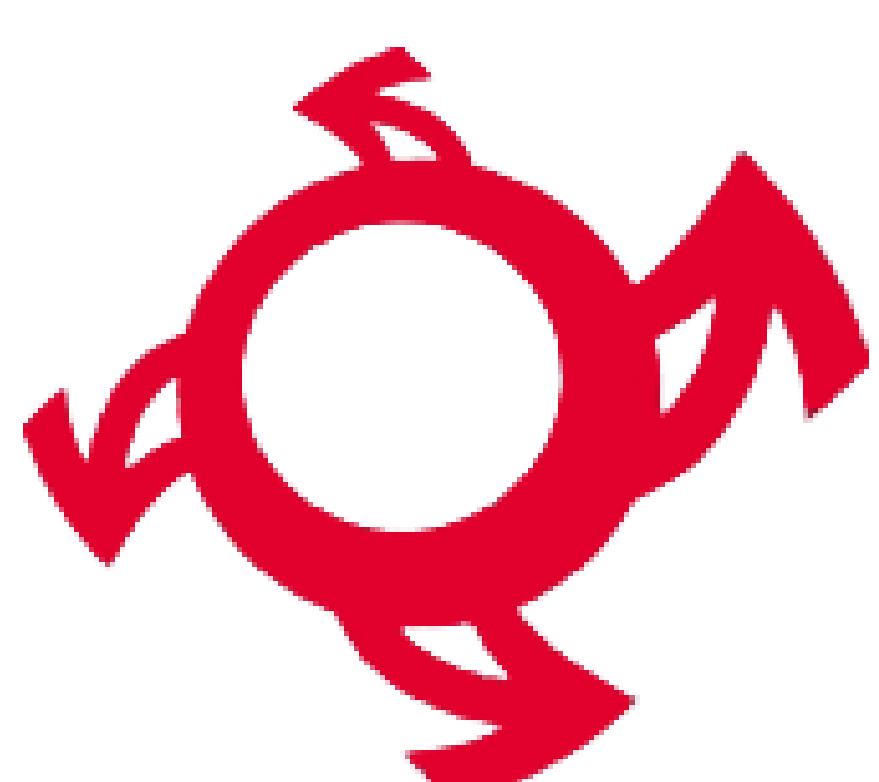
Le **client** échange des informations avec le **serveur** via **TCP** (utilisation de sockets). Nous avons implémenté notre **propre protocole** pour échanger des données.
Structure d'une requête : [commande] [arguments]

Implémentation d'un **code Java** pour réaliser une **modération** du contenu multimédia associé aux événements : réalisation d'une détection de visages à l'aide de la **bibliothèque OpenCV** suivie d'une détection de peau.

La **détection d'événements doublons** se base sur la date, la position, la description, les mots-clés et les images. Le prototype pour la comparaison d'image à été réalisé avec **Matlab**.

Réalisation (base de données)

L'ensemble des données est stocké dans une **base de données relationnelle utilisant MySQL**. Cette base de données dispose de **Triggers** qui permettent d'actualiser les informations lors de l'ajout et la suppression de certaines lignes. L'intégrité de la BDD est assurée par l'utilisation de **clés étrangères**.



Antoine BASSE - Fanny BERCHE
Brice DE SORAS - Arnaud DUBESSAY

Groupe PACT 1.4



2015 -2016

Erwan CHERIAUX - Léa DEMRI
Loïc HERBELOT - Loïc PERACHE

