

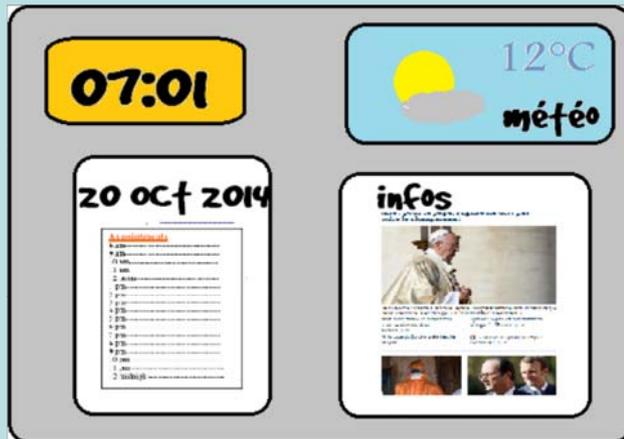
Le Eye-Wake

Un réveil intelligent
Une nouvelle façon de se réveiller et de s'endormir en Maisel

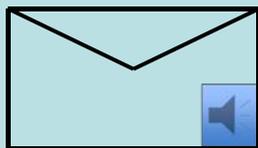
Groupe 5.2:

Antoine Boyadjian / Guillaume Lévêque / Nidhal Djebali / Léna Petersen / Diane Adjavon / Martin Chochod / Elliot Hofman / Salah BenKacem

- Création d'un réseau social
- Notion d'amis
- Réception de messages audios et vidéo
- Envoi de messages audio et vidéo



- Rétroprojection au plafond
- Affichage de l'heure, de la météo, de l'agenda, d'un fil d'actualité, des messages reçus
- Proposition d'événements
- Vidéo matinale lors du réveil
- Ambiance favorable au sommeil la nuit



Un réveil avant tout

Venez expérimenter le réveil du futur
Un réveil totalement paramétré par vous
Un réveil qui vous connecte à vos amis
Un réveil commandé par la voix
Un réveil en image

Ces innovations sont possibles grâce à une mise en relation de différents modules

Reconnaissance Vocale
M. Richard

Calcul des MFCC (coefficients caractérisant un enregistrement vocal) et codage de l'algorithme Dijkstra qui quantifie l'éloignement entre 2 messages vocaux → renvoie le mot prononcé (un string)

JSP

M. Dufourd

Utilisation de différents langages (HTML, Java, JSP, Javascript, SQL et CSS) permettant l'intégration sous un affichage dynamique des fonctionnalités désirées lors de la projection. Création d'une base de données, peuplée et altérée par des requêtes.

Bases de Données

M. Griesner

Permet le stockage, l'organisation et le contrôle des données structurées. Contient notamment les préférences et les identifiants de chaque utilisateur

Intégration
M. Perrin

Focus Group
M. Casilli

Organisation d'un groupe de parole animé par un « facilitateur » pour analyser les réactions et les attentes des futurs utilisateurs.

Lecture/Capture Audio
M. Dufourd

Réalise le traitement de fichier son .wav, la lecture et l'enregistrement de son ainsi que l'affichage de spectre grâce à l'utilisation de JMathPlot, d'algorithmes de FFT et des bibliothèques javax.sound et Apache Common.

Applications Distribuées
M. Sharrock

Assure l'échange des messages vocaux entre utilisateurs via une connexion de type client/serveur. Utilise des sockets. Les fichiers d'entrée et de sortie sont de type .wav