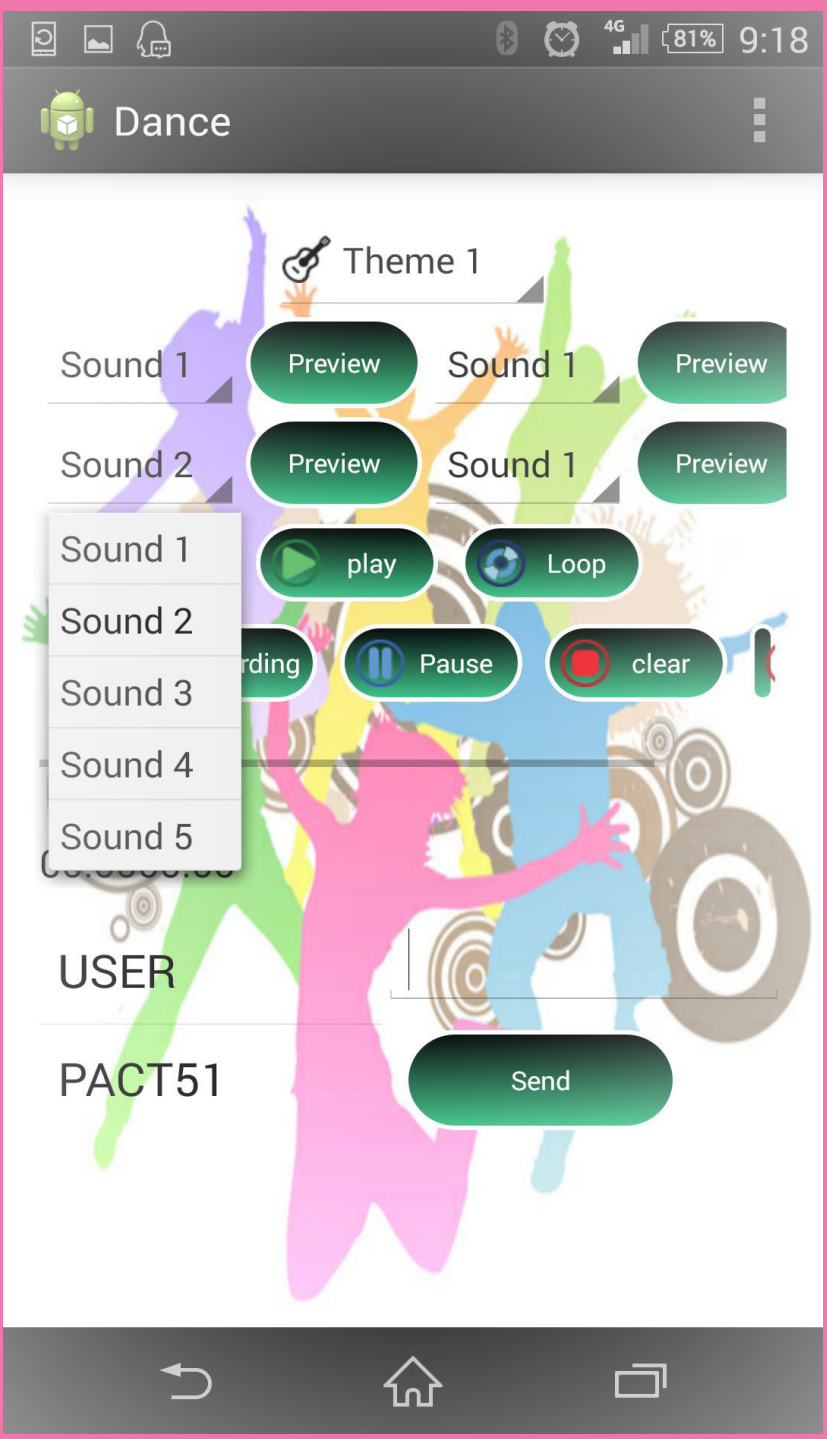
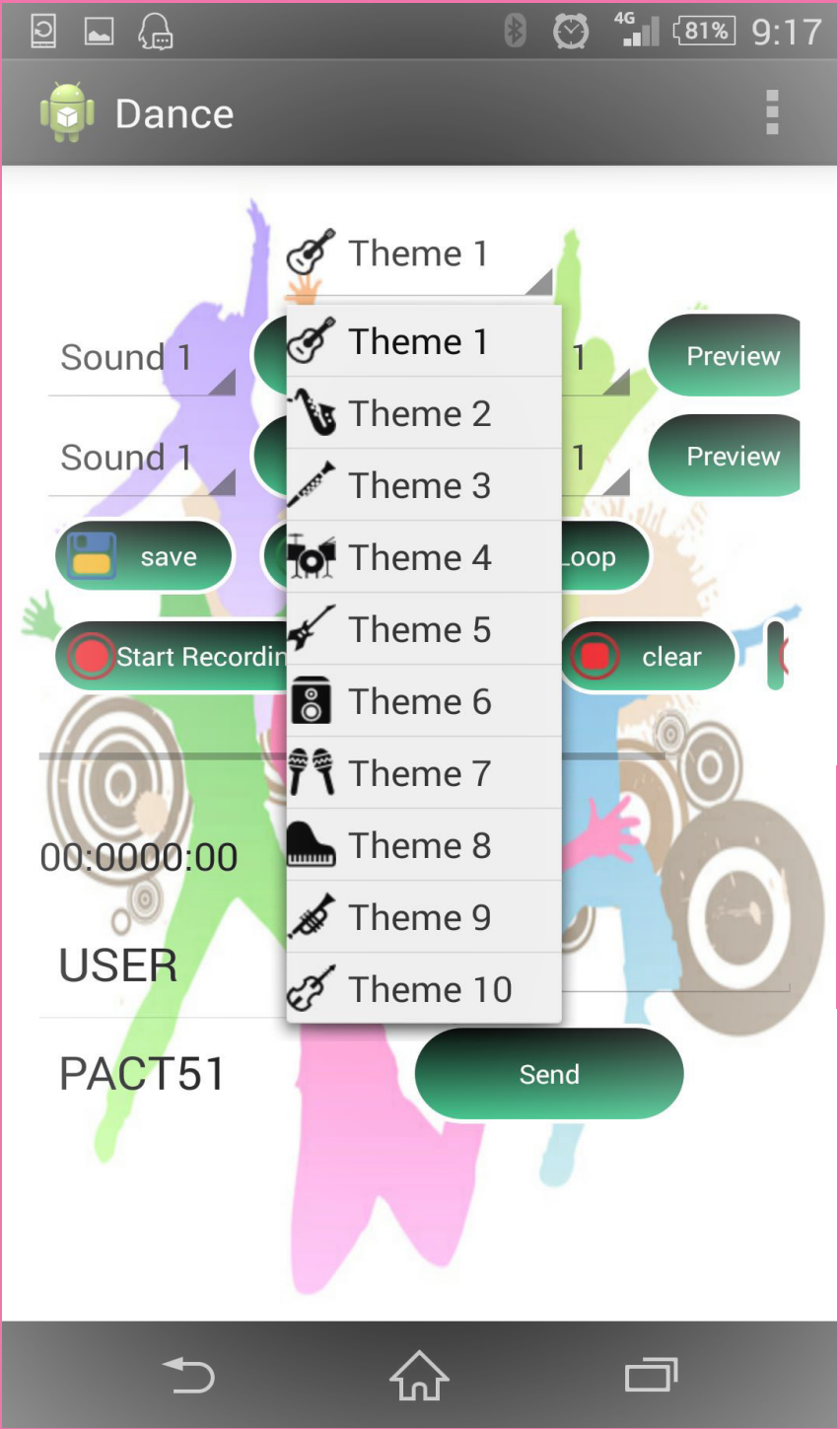


SERVEUR

- Utilisation d'un serveur distant afin de partager des sons et ses compositions avec les autres utilisateurs.
- La communication se fait par l'utilisation de socket au niveau serveur et android.



PACT 5.1

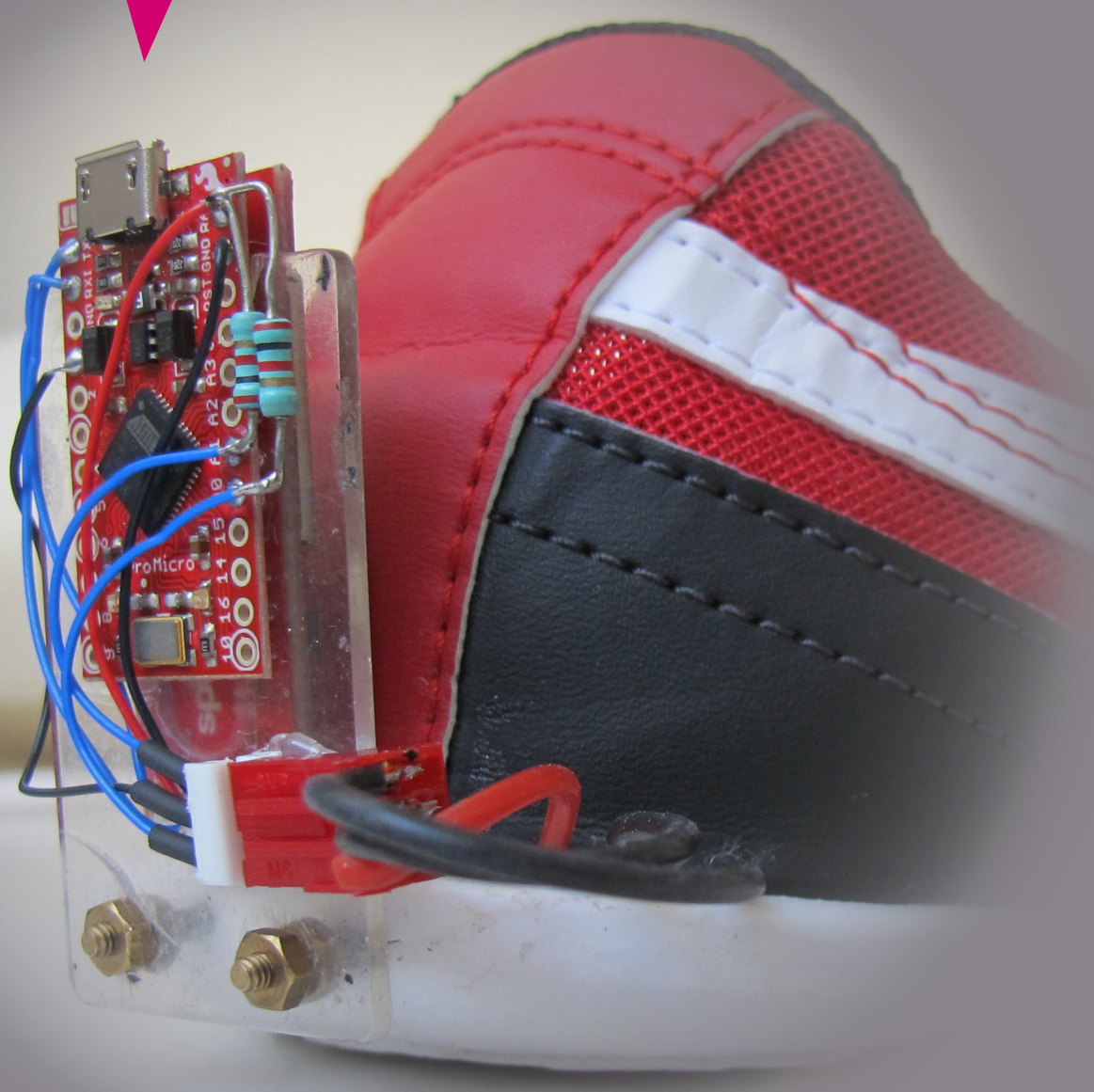
Benjamin Auclair
Hao Zhang
Adèle Mortier
Maxime Bourgeon
Oussama Bouraoui
Mehdi Zouairi
Maud Buffier
Mkrtich Vatinyan



APPLICATION

- 60 sons disponibles
- Création de boucles pour faciliter la composition
- utilisation de l'objet Timer pour le métronome
- Communication avec le serveur pour échanger des sons/morceaux
- Sauvegarde utilisant l'additivité du son et l'addition échantillon par échantillon les contenus des .wav
- Codage des méthodes Bluetooth

Groov' Insoles
Lorsque chaque pas devient un son,
vous dansez votre musique



BUSINESS MODEL

- Réalisation orientée par des avis d'utilisateurs interviewés
- Réflexion sur une potentielle commercialisation



DÉTECTION D'IMPACT

- Deux capteurs par chaussure reliés à une carte ARDUINO
- Réalisation d'une détection d'attaque et filtrage des données par la carte
- Envoi des informations à l'application, via Blue-Tooth, qui les récupère et joue le son correspondant

