



Une nouvelle façon de sortir.



Rencontrez des groupes qui vous ressemblent.

Retrouvez-les en vrai et partagez autour d'une activité commune.

En présence de vos amis, créez votre groupe.

Retrouvez des groupes autour de vous.

Suivez l'activité de vos amis



Chillsquad

LET'S CHILL

Login with Facebook



Un algorithme d'appariement sur tous les tableaux

Proximité des centres d'intérêts

Agrégation des pages Facebook *likées* pertinentes des membres du groupe.

Pour deux groupes donnés, on calcule le recouvrement des ensembles A et B de leurs pages *likées*.

$$r = \frac{|A \cap B|}{\min(|A|, |B|)} \in [0,1]$$

$$r = 1 \text{ pour } A \subset B$$

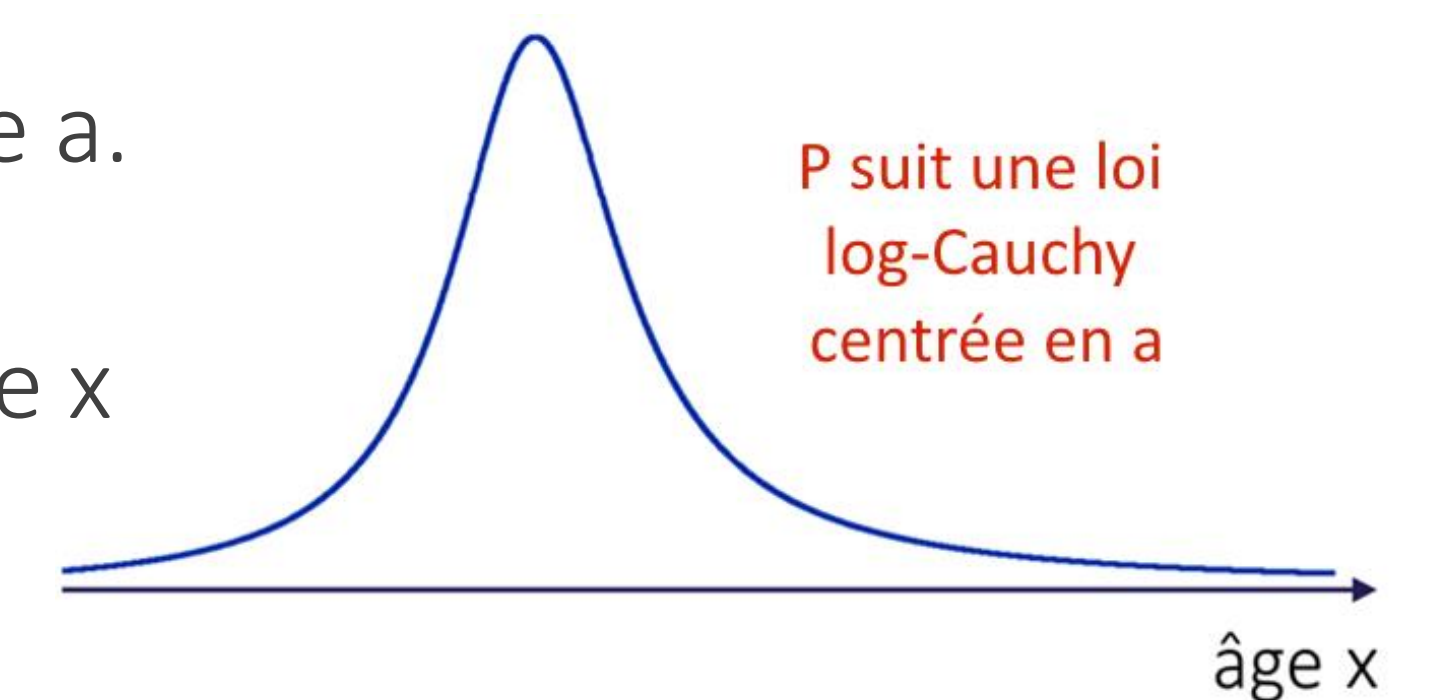
Comparaison des activités

L'utilisateur décrit l'activité qu'il veut réaliser à l'aide d'icônes. Chillsquad compare alors les symboles entre les groupes.

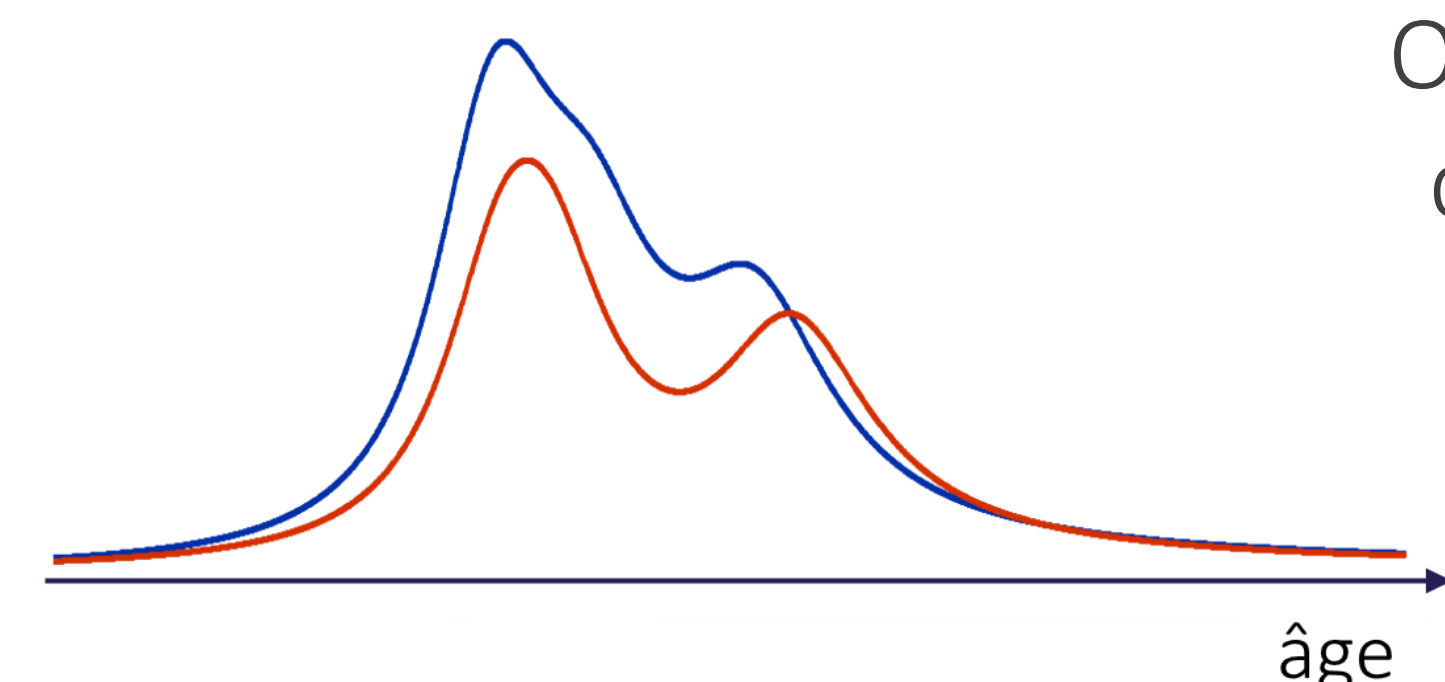


Similarité des âges entre les groupes

Soit I un individu d'âge a. Soit P(x) la probabilité qu'une personne d'âge x devienne amie de I.



En sommant les probabilités individuelles, on obtient une distribution caractérisant le profil des âges du groupe.



On calcule la similarité s des profils par produit scalaire.

$$s = \frac{f \cdot g}{\|f\| \|g\|} \in [0,1]$$

Similarité des descriptions de groupe

Une analyse sémantique décompose les descriptions des groupes sur une base de concepts généraux.

Plus le concept est rare, plus il est affecté d'un poids important.

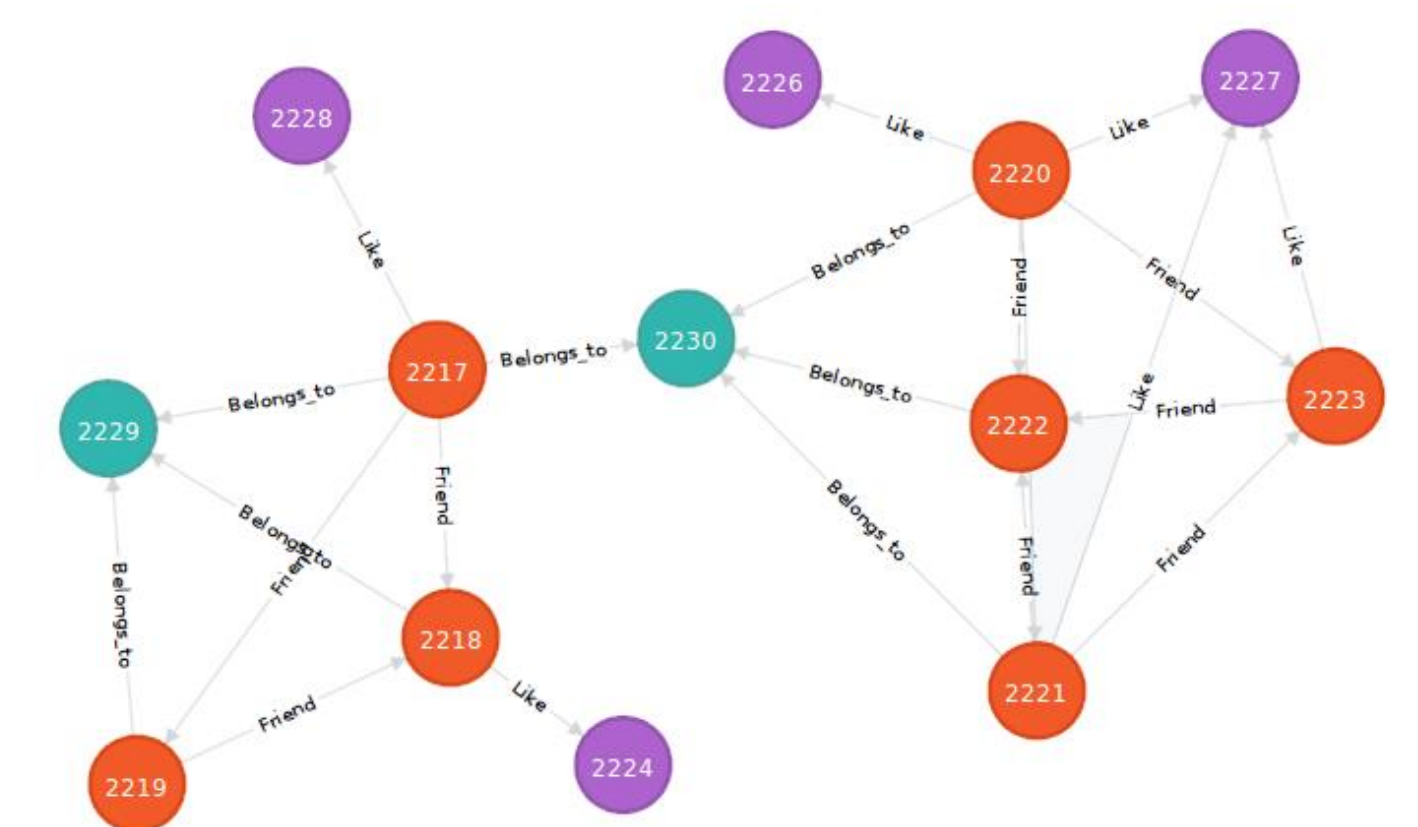
On aboutit à une représentation vectorielle des descriptions, à comparer par produit scalaire.

$$s = \frac{A \cdot B}{\|A\| \|B\|} \in [0,1]$$

Une base de données sous forme de graphe

L'intérêt de cette structure est de lier des éléments de différentes natures (groupes, membres, centres d'intérêts...).

On traite des données par parcours de graphe, en évitant les multiples jointures très coûteuses des tables classiques de type SQL.



Ceci est particulièrement adapté pour nos algorithmes d'appariement, notamment les comparaisons de centres d'intérêts.

Architecture client/serveur

Le serveur gère chaque client dans un thread réservé et attend les requêtes du client auxquelles il répond.

L'application Android est très légère : aucun calcul n'est effectué sur le terminal, pour plus de rapidité.

